Сначала перс находит сферу на карте. Когда перс заходит в границы коллизии сферы, она включается, и тогда:

1. Отключается управление у игрока.
2. Большая сфера начинает плавно слегка светиться и вращаться.
3. Поднимается вертикально до уровня выше головы перса.
4. Двигается горизонтально в направлении перса.
5. Останавливает вращение.
6. Немного увеличивается и больше светится.
7. Из большой сферы вылетают 7 маленьких сфер (расположены по диску).
8. Маленькие сферы плавно подсвечиваются.
9. Диск из маленьких сфер двигается вниз-вверх, как бы сканируя перса. При этом включаются лампы, направленные на перса.
10. Лампы выключаются после поднятия диска выше уровня перса, свечение сфер плавно выключается после возвращения маленьких сфер на уровень большой.
11. Сферы возвращаются внутрь большой сферы.
12. Большая сфера останавливает вращение.
13. Большая сфера становится полупрозрачной.
14. Большая сфера опускается к центру перса.
15. Большая сфера уменьшается до точки и одновременно увеличивает прозрачность.
16. У перса становится доступной абилка.
17. Возвращается управление игроку.
18. Удаляется.